

מהלך המשחק:  
זרקו קובייה ובהתאם לכמות / למספר התקדמו על נקודות המסלול.  
בהגיעכם לנקודת חיוך התקדמו צעד אחד קדימה.  
בהגיעכם לנקודת עצב חזרו צעד אחד אחורה.  
המנצח: משתתף שהגיע ראשון לחיך הגדול.

# מסלול החיכים

© שתילי אריה 1599-527-527 סק"ט: 002505

